# PEOJETO **TYPE EASY**

EMPRESA: BITLOG

INTEGRANTES: **Elton Contente, Geraldo Pires, Gabriel Pimentel, Gabriel Henrique, Luiz Gustavo.**

**Modelo de Processo de Software:** Desenvolvimento Evolucionário Incremental?

## **Escopo**

O projeto tem como objetivo aprimorar a velocidade das teclas pressionadas por minutos (WPM) e a precisão da digitação do usuário no teclado, além disso fixar melhor na memória do usuário a posição das teclas baseando-se em diferentes níveis e gerando um relatório de desempenho determinado pelo tempo e nos acertos.

## **Requisitos**

## **Requisitos Funcionais.**

**Índice:**

QtdErro: Numero de Teclas Erradas Digitadas em um Exercício.

QtdAcertos: Numero de Teclas Certas Digitadas em um Exercício.

TotDuracao: Tem em **minuto** da duração de uma exercício.

NtotDigitos: Total de Teclas, certas e erradas, digitadas em um exercício.

**Formula para Obter a porcentagem de Erros e Acertos:**

percentErro = QtdErro\*100/NtotDigitados

percentAcerto = QtdAcertos\*100/NtotDigitados

**Formula para Obter a Precisão (Acurácia):**

percentPrecisao = QtdAcetos\*100/NtotDigitos

**Formula para Obter WPM (*Write per Minute* – Palavras por Minuto):**

WPM = NtotDigitados/TotDuracao

10/60

5/30

**2.1.1 Modo Treino de digitação:**

**Requisitos Gerais:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade** | **Status** | **Ordem** | **Requisito** |
| **1** |  | RF01 |  |
|  | **Em Definição** | RF02 | O sistema deve disponibilizar vários níveis de dificuldade para o usuário. (O indivíduo acessará qualquer nível ou ele vai conquista-los?) |
|  |  | RF03 |  |
|  |  | RF04 |  |
|  |  | RF05 |  |

**Requisitos para o Nível Básico:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade** | **Status** | **Ordem** | **Requisito** |
|  |  | RF01 | O sistema deve exibir várias palavras para o nível básico. (Especificar o tamanho das palavras) |
|  |  | RF02 | No nível básico, o sistema deve exibir várias palavras curtas para o usuário. |
|  |  | RF03 | No nível básico avalição do usuário será baseado de acordo com a percentual de acertos. |
|  |  | RF04 | O usuário só vai passar de nível se o percentual de acertos (a definir) for alcançado. |
|  |  | RF05 |  |

**Requisitos para o Nível Médio:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade** | **Status** | **Ordem** | **Requisito** |
|  |  | RF01 | O sistema deve exibir frases para o nível médio (Especificar o tamanho da frase). |
|  |  | RF02 | No nível básico a avalição do usuário será baseada de acordo com a percentual de acertos e o tempo médio. |
|  |  | RF03 | O usuário só vai passar de nível se o percentual de acertos e o tempo médio (ambos a definir) for alcançado. |
|  |  | RF04 |  |
|  |  | RF05 |  |

**Requisitos para o Nível Avançado:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade** | **Status** | **Ordem** | **Requisito** |
|  |  | RF04 | O sistema deve exibir textos para o nível avançado.  (Especificar o tamanho dos textos). |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**2.1.2 Modo Jogo:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade** | **Status** | **Ordem** | **Requisito** |
|  |  | RF01 |  |
|  |  | RF02 |  |
|  |  | RF03 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## **Requisitos não Funcionais**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade** | **Status** | **Ordem** | **Requisito** |
| 1 |  | RNF01 | Sistema deve exibir uma tela de menu para o usuário. |
| 1 |  | RNF02 | O sistema deve disponibilizar um botão de ajuda |
| 1 |  | RNF03 | O sistema deve disponibilizar um botão sobre os desenvolvedores |
| 1 |  | RNF03 | O sistema deve disponibilizar um botão para a escolha de diferentes modos de ~~jogos~~ uso do sistema. |
|  |  |  |  |

* + 1. **Requisitos de Desenvolvimentos:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade** | **Status** | **Ordem** | **Requisito** |
| 1 |  | RNF01 | O Sistema deve ser desenvolvido em Java. |
|  |  | RNF02 |  |
|  |  | RNF03 |  |
|  |  | RNF04 |  |
|  |  | RNF05 |  |